

平成 28 年度

KIP スクール

講座概要

北九州情報サービス産業振興協会

102 セキュリティシステム設計・構築・運用技術					
実施日	11/16~18	日数	3日間	時間	9:30~17:30
受講料	60,000円	助成金	15,000円	申込締切	11/1
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>現在の多様化する攻撃手法を基礎から学ぶことで、システムやネットワークをどのように守るかを習得します。また、より安全なシステムを設計するため、セキュリティ技術の効果的な適用方法、運用技術等を、演習を通して実践し習得します。</p> <p>●到達目標</p> <p>セキュリティリスクを理解し、適切な対策を施したシステムを設計することができる。 システムの脆弱性を最小化する構築技術について理解できる。 セキュリティインシデントを予防、もしくは早期発見し、被害を最小とする運用技術を習得する。</p>			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.最新セキュリティ事情 2.不正アクセス攻撃 3.侵入調査 4.ネットワーク基礎知識と確認ツール 5.ファイアウォール 6.暗号技術/認証技術基礎知識 7.Web サーバのセキュリティ 8.DNS サーバのセキュリティ 9.メールサーバのセキュリティ 10.ネットワーク監視 11.不正アクセス検知 12.セキュリティネットワーク設計演習 		

104 データベース設計とデータモデリング					
実施日	8/8~10	日数	3日間	時間	9:30~17:30
受講料	60,000円	助成金	15,000円	申込締切	7/22
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>データベース構築に当たって、データのモデル化手法として正規化理論及びERDがあります。設計に当たっての注意ポイントを含め、そのモデル化技法からアプリケーション開発で検討すべきDBMS 機能までを、DDL(SQL:データ定義言語)によるデータベースオブジェクト作成及びDML(SQL:データ操作言語)、DCL(SQL:データ制御言語)を交えて習得するコースです。</p> <p>●到達目標</p> <ul style="list-style-type: none"> ・システム全体を意識したデータベース構築ができる。 ・アプリケーション全体の効率化を前提とした実装ができる。 ・DBMS 製品を意識した物理設計/実装ができる。 			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.システム開発におけるモデリング概要とデータベース概論 2.データベース設計とERモデルの概要 3.データベースオブジェクトの作成 4.セキュリティとデータベース・リファクタリング 		

105 データベース構築					
実施日	8/30~31	日数	2日間	時間	10:00~17:00
受講料	45,000円	助成金	10,000円	申込締切	8/15
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>データベース設計(ERD)を基に、データベース実装を体験実践するコースです。モデル化技法からアプリケーション開発で検討すべき DBMS 機能を考慮して、DDL(SQL)によるデータベースオブジェクト作成及び操作検証テストを交えて習得します。</p> <p>●到達目標</p> <ul style="list-style-type: none"> ・システム全体を意識したデータベース構築ができる。 ・アプリケーション全体の効率化を前提とした実装ができる。 ・DBMS 製品を意識した物理設計/実装ができる。 			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.データベース設計と ER モデルの概要 2.データベース実装のための基本知識 3.データベース実装演習 		

109 IT 技術者のための論理思考トレーニング					
実施日	9/26~27	日数	2日間	時間	10:00~17:00
受講料	45,000円	助成金	10,000円	申込締切	9/9
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>「なるほど」と誰もが納得する提案、交渉、プレゼンテーションには、論理的な構成が必要不可欠です。問題解決においても経験や勘に頼るのではなく、問題をすばやく論理的に分析する能力が必要とされます。この研修では、習得が容易な簡易言語(Python)を使って課題を論理的に分析し、プログラムで検証することで論理思考を鍛えます。</p> <p>●到達目標</p> <p>提案、交渉、問題解決で論理的に考える知識を習得できる。</p>			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.論理的とは 2.プログラミングと論理思考 3.プログラミング言語 4.課題演習 1【グループ演習】 5.わからないことを考える 6.課題演習 		

110 プロジェクトマネージャ育成のためのプロジェクト計画と見積もり					
実施日	9/14~16	日数	3日間	時間	9:30~17:30
受講料	69,300円	助成金	15,000円	申込締切	8/30
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>見積り(FP法)を中心に様々な見積り手法を習得すると共に、プロジェクトプランニングに必要な知識を習得するコースです。</p> <p>●到達目標</p> <p>プロジェクトにおいて、問題分析や問題解決に導くスキルが身に付く。</p>			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.プロジェクトマネジメントと計画プロセス 2.見積り 3.各マネジメント計画 4.プロジェクトデータの整理と分析 		

111 プロジェクトマネージャ育成のためのプロジェクトの実行マネジメント					
実施日	10/26~28	日数	3日間	時間	9:30~17:30
受講料	69,300円	助成金	15,000円	申込締切	10/11
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>プロジェクトの実行管理の中で重要なマネジメント項目であるタイムマネジメント(“進捗管理”)と品質マネジメント(品質管理)及び調達マネジメント(協力会社管理)を中心に、それらの実践ポイントを習得するコースです。</p> <p>●到達目標</p> <ul style="list-style-type: none"> プロジェクト計画に基づいた実行マネジメントの基礎が身につく。 実行段階でのプロジェクトのマネジメントポイントを把握した行動が採れるようになる。 実行段階で発生する問題への対応ができるようになる。 			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.プロジェクトマネジメント概説 2.進捗マネジメント 3.品質マネジメント 4.チーム・マネジメント 		

115 IT 技術者のためのネゴシエーション					
実施日	11/1~2	日数	2日間	時間	10:00~17:00
受講料	45,000円	助成金	10,000円	申込締切	10/17
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>IT 人材に必要な不可欠なクレーム対応、トラブル対応のスキル、顧客の信頼を得るスキル、新たな受注チャンスを見つけ、提案や営業活動につなぐスキルを理論と実践により身につけます。</p> <p>実際の事例を使ったネゴシエーションゲームやロールプレイにより他社の方々と交流でき、楽しく身に付けることができます。</p> <p>講師、他者、ビデオ等様々なフィードバックにより自己のネゴシエーションの特性が把握でき、受講者が強みを生かし、弱みを意味のないものにする方策を自ら見いだしていける内容です。</p> <p>●到達目標</p> <ul style="list-style-type: none"> 業務上交渉力や提案力の基礎知識が身に付く。 			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.ネゴシエーションにおける3類型 2.ネゴシエーションの基本 3.交渉を問題解決に変えるには? 4.パイをふくらませる交渉とは? 5.事例研究 I 6.事例研究 II 7.応酬話法集のまとめ 		

121 顧客の心をつかむ IT ソリューション提案の実践					
実施日	10/20~21	日数	2 日間	時間	10:00~17:00
受講料	52,250 円	助成金	10,000 円	申込締切	10/5
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>顧客の真のニーズを見つけ出し、顧客の心をつかむ IT ソリューションを提示する方法を学習します。</p> <p>「顧客に関する情報収集の仕方」、「顧客との接触の仕方」、「顧客ニーズの引き出し方」、「顧客が真に望む解決案の提示」といったスキルを習得する。仮説・検証提案一連のプロセスを知り、顧客が真に望むソリューションを提示するノウハウを身に付けます。</p> <p>●到達目標</p> <p>仮説・検証提案の一連のプロセスを実践することができる。</p> <p>顧客が真に望むソリューション考え、提案書にまとめることができる。</p>			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.IT 提案で考えるポイント 2.仮説検証型提案のアプローチの全体像 3.【アプローチ①】提案活動のキッカケ 4.【アプローチ②】顧客情報の収集・分析 5.【アプローチ③】仮説を立てる 6.仮説構築演習 7.【アプローチ④】顧客訪問 8.【アプローチ⑤】顧客ニーズの確定 9.【アプローチ⑥】提案骨子の作成 <p>※提案書を作成する研修ではありません。</p>		

125 リーダー必須！！コーチングスキル習得					
実施日	11/9~11	日数	3 日間	時間	9:30~17:30
受講料	60,000 円	助成金	15,000 円	申込締切	10/25
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>リーダーは、メンバーの持つ潜在的な能力を引き出し、企業や開発プロジェクトを良い方向へ導くことを常に「悩ん」でいるのが現状です。</p> <p>「人を活かす方法」を人の行動心理学やモチベーション理論に基づいたコーチングにスポットを当て、解決のヒントを習得していただくコースです。また、失敗例、成功例を通して、実務に用いるためのコーチングスキルの向上を目指します。実践の場で知識を知恵として活用できる能力を高めるコースです。</p> <p>●到達目標</p> <p>プロジェクトマネジメントにおいて、チーム力を発揮させるリーダーとして、必須のコーチング力が身に付く。</p>			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.コーチングの全体像をつかむ 2.コーチングのベース・スキル 3.GROWモデル 4.コーチングを効果的に実施 		

134 プロジェクトマネジメント入門					
実施日	12/20~21	日数	2 日間	時間	10:00~17:00
受講料	45,000 円	助成金	10,000 円	申込締切	12/5
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>システム開発の中核となるアプリケーションエンジニアに必要とされるプランニング（要件/成果物/手順等）と実行マネジメントのための知識を習得する。主に、プロジェクトマネジメントの見積とWBS を中心としたタイムマネジメント（進捗管理）ベースに EVM を交えて、開発担当者として必須のマネジメント要素を理解する。</p> <p>●到達目標</p> <p>システム開発プロジェクトにおける、管理体系及び諸要素が理解できる。</p>			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.プロジェクト計画 2.プロジェクト実行管理 		

135 アプリケーションエンジニア育成：システム構築における開発管理					
実施日	11/16～18	日数	3日間	時間	9：30～17：30
受講料	60,000円	助成金	15,000円	申込締切	11/1
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>ソフトウェア開発においてユーザニーズを捉えたシステムを構築することが必須です。そのためには、要求を把握し要件を定義することと設計段階においてのUI（ユーザインタフェース）設計が重要となります。本講座では、分析/設計におけるモデリングとUI（ユーザインタフェース）に主眼を置き、対象業務とそのシステム化方式を如何にするかの実践ポイントを習得する。</p> <p>●到達目標</p> <p>システム開発プロジェクトにおいて、適切な開発管理ができる。</p>			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.プロジェクト計画 2.プロジェクト実行管理 3.プロジェクト評価とシステム構成管理 		

136 アプリケーションエンジニア育成：DOAでのソフトウェア開発のための要件定義とUI設計					
実施日	8/24～26	日数	3日間	時間	9：30～17：30
受講料	60,000円	助成金	15,000円	申込締切	8/9
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>開発システムが機能要件及び非機能要件を満たしていることなど、品質保証することが重要です。その為に必須のソフトウェア・テストの知識を品質観点から上流工程のレビューと下流工程での両面より習得する。</p> <p>●到達目標</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ソフトウェア開発において、ユーザ要求を把握し、システム要件を定義できる。 ・設計段階において、ユーザ・ニーズを反映したデータ設計及びUI設計ができる 			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.システム開発の概要と設計の位置付け 2.外部設計作業 3.UI（ユーザインターフェース）設計 		

138 HTML5を使ったWebアプリケーション開発					
実施日	10/24～25	日数	2日間	時間	10：00～17：00
受講料	45,000円	助成金	10,000円	申込締切	10/7
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>Webブラウザが使える環境があれば、PCでもスマートフォンデバイスでも動作するHTML5。最近ではHTML5に対応するブラウザも増えたため、Webアプリケーション開発者としても意識しなければならない技術となりました。</p> <p>本講座では、Webアプリケーション開発技術者の視点で、HTML5の実践的テクニックを、講義と演習を通して習得します。</p> <p>●到達目標</p> <ul style="list-style-type: none"> ・HTML5とHTML4の違いが理解できる ・HTML5関連のAPIについて理解する。 ・HTML5の主なAPIが使用できる。 			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.HTML5の概要 2.Canvasでビットマップ形式の図形描画を実現 3.SVGでベクター形式の図形描画を実現 4.WebGLで3Dグラフィックス 5.Video&Audio 6.Webページ上のコンテンツのドラッグ&ドロップ 7.オフラインWebアプリケーション 8.WebSocketを使ったプッシュ通信の実現 9.並列処理を行うWebWorkers 10.GeolocationAPIとGoogleMap 11.WebStorageを使ったデータの一時保存 12.Indexed Databaseを使ったデータの一時保存 		

140 VB.NET アプリケーション実践開発					
実施日	2/6~8	日数	3日間	時間	9:30~17:30
受講料	65,000円	助成金	20,000円	申込締切	1/20
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>VB.NET を利用してアプリケーション構築に必要な知識を、実践を通じて習得します。オブジェクト指向の理解を深め、DB とのインターフェイスを学び、テーマに沿って実際に簡単なアプリケーションを作成しながらシステム構築技術を習得します。</p> <p>●到達目標</p> <p>VB.NET を利用し、DB を活用したアプリケーションを独力で開発することができる。オブジェクト指向を理解し、アプリケーション開発に応用できる。</p>			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.VB.Net とオブジェクト指向 2.自作クラスの作成とプロパティ 3.コンストラクタ&デストラクタ 4.イベント発生とイベントハンドラ 5.ガベージコレクション 6.変数の使用方法の違いによる、レスポンスに与える影響 7.実習 		

141 Java で習得！オブジェクト指向入門					
実施日	1/11~13	日数	3日間	時間	9:30~17:30
受講料	60,000円	助成金	15,000円	申込締切	12/27
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>VB.NET を利用してアプリケーション構築に必要な知識を、実践を通じて習得します。オブジェクト指向の理解を深め、DB とのインターフェイスを学び、テーマに沿って実際に簡単なアプリケーションを作成しながらシステム構築技術を習得します。</p> <p>●到達目標</p> <p>オブジェクト指向を用いた設計、Java による製造について、一通りの知識を習得する。</p>			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.クラスとインスタンス 2.static とは 3.UML とは？クラス図の書き方 4.カプセル化と JavaBeans 5.継承、インターフェース 6.ポリモーフィズムを理解する 7.デザインパターン 		

142 Java で学ぶデザインパターン					
実施日	2/15~17	日数	3日間	時間	9:30~17:30
受講料	60,000円	助成金	15,000円	申込締切	1/31
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>オブジェクト指向言語なら共通して使える設計思想であるデザインパターンのうち、主要な 10 個ほどを実際に Java コーディングして身に付けます。デザインパターンを説明する際に利用する UML クラス図なども基礎から学びます。利用するツール Eclipse について経験のない C#, C++ 技術者でも受講可能です。</p> <p>●到達目標</p> <p>オブジェクト指向と主要なデザインパターンを設計の用途に合わせて使用できる。</p>			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.イントロダクション 2.抽象クラスを用いたパターン 3.初めての委譲 4.複雑な手順はまとめる 5.インターフェースも委譲も 6.機能のとり方2つ 7.よく目にするパターン 		

143 MVCモデルと Struts					
実施日	3/8~10	日数	3日間	時間	9:30~17:30
受講料	60,000円	助成金	15,000円	申込締切	2/27
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>JavaによるWebアプリケーション開発現場では必ずといってよいほどフレームワークが用いられています。代表的なフレームワーク Struts を学ぶことで、Struts を用いた開発現場で直接役立つのはもちろんのこと、他のフレームワークについても、立ち上がりを助ける知識を習得できます。なお、本講座では Eclipse を利用します。</p> <p>●到達目標</p> <p>フレームワークとは何かを理解し、Struts に沿った開発が行える。</p>			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.JSP サーブレットの復習 2.MVC モデルのミニアプリ 3. Eclipse での Struts 利用 4.Struts の基本構成 5.様々な画面部品 6.Validator 7.Struts ミニアプリの作成 		

147 Unityを使ったアプリケーション開発					
実施日	2/9~10	日数	2日間	時間	10:00~17:00
受講料	45,000円	助成金	10,000円	申込締切	1/25
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>3D アプリケーション対応フレームワーク Unity を使用したアプリケーションの開発手法を演習を通して習得します。 (開発環境: Windows)</p> <p>●到達目標</p> <p>Unity を使うアプリ開発環境を説明できる Unity の基本機能について理解できる</p>			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.Unity について 2. Unity のコンポーネント 3. Unity の基本 4.アプリ開発の基本事項 5.物理エンジンを利用するアプリ 6.開発演習 		

148 ロジカルライティング力強化					
実施日	①8/22 ②2/10	日数	1日間	時間	10:00~17:00
受講料	30,000円	助成金	10,000円	申込締切	①8/5 ②1/26
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>論理的にわかりやすい文章を書く「ロジカルライティング力強化」コースの短期集中コースです。上司やチーム、顧客などに対して、文章でコミュニケーションをとるためのポイントを習得します。</p> <p>●到達目標</p> <ul style="list-style-type: none"> ・誰でもすぐにわかりやすい文書のポイントを理解する。 ・論理的にわかりやすい文章を書くポイントを理解する。 			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.ロジカルライティングの基本 2. IT 技術者とドキュメント 		

149 ファシリテーション能力					
実施日	①9/2 ②2/17	日数	1 日間	時間	10:00~17:00
受講料	30,000 円	助成金	10,000 円	申込締切	①8/18 ②2/2
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>セッション・リーダーとしてのファシリテーション能力及び問題解決型セッションの進行を身に付ける「ファシリテーション能力入門」コースの短期集中コースです。セッション・リーダーとしての実践ポイントを習得します。</p> <p>1.会議の運営技法を習得し、セッション・リーダーとして効果的なファシリテーションの実践ポイントを理解する。</p> <p>2.問題解決型セッションを理解する。</p> <p>●到達目標</p> <ul style="list-style-type: none"> 効果的なファシリテーションの実践ポイントが理解できる。 問題解決型セッションが理解できる。 			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.問題解決とファシリテーションの技術 2.ファシリテーションを構成するスキル 3.ファシリテーションを支援するツール 		

150 クリティカル・シンキング					
実施日	①9/12 ②3/10	日数	1 日間	時間	10:00~17:00
受講料	30,000 円	助成金	10,000 円	申込締切	①8/26 ②2/23
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>お客様や社内での企画・交渉・提案等で論理的な説得力の強化「クリティカル・シンキング入門」コースの短期集中コースです。論理的な説得力の強化ポイントを習得します。</p> <p>●到達目標</p> <ul style="list-style-type: none"> 問題の解決に役立つ考え方、論理的思考のポイントが理解できる。 相手が納得する論理的説明のポイントが理解できる。 			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.クリティカル・シンキング 2.交渉と駆け引き 		

151 ソフトウェアテスト					
実施日	10/18	日数	1 日間	時間	10:00~17:00
受講料	30,000 円	助成金	10,000 円	申込締切	10/3
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>ソフトウェアテストに関する知識を短期集中で習得するコースです。</p> <p>ソフトウェア品質を考慮して、ソフトウェア開発の流れとテストの位置付け、テスト技法（ホワイトボックステスト/ブラックボックステスト）及びデシジョンテーブルとデグレード要因なども含め、ソフトウェアテストのポイントを習得します。</p> <p>●到達目標</p> <ul style="list-style-type: none"> ソフトウェア開発において、品質向上を意識したテストを理解できる。 			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.ソフトウェアテストの目的 2.求められる品質を達成するテスト 		

152 プロジェクトマネジメント					
実施日	11/4	日数	1 日間	時間	10:00~17:00
受講料	30,000 円	助成金	10,000 円	申込締切	10/20
<p>●カリキュラムの概要</p> <p>システム開発におけるマネジメント「プロジェクトマネジメント入門」コースの短期集中コースです。</p> <p>プランニング（見積等）から実行マネジメントにおける WBS を中心としたタイムマネジメント（進捗管理）を中心に、開発担当者として必須のマネジメント要素を理解できる。</p> <p>●到達目標</p> <ul style="list-style-type: none"> ・システム開発プロジェクトにおける、管理体系及び諸要素が理解できる。 			<p>●カリキュラムの詳細</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.プロジェクト計画 2.プロジェクト実行管理 		